

Testbericht zum Spiel: \_\_\_\_\_ Spielversion: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

Alter: \_\_\_\_\_ Geschlecht: *m*  *w*  ich spiele etwa \_\_\_ x pro *Monat / Jahr*

a) Anzahl Spieler: \_\_\_\_\_ Spieldauer: \_\_\_\_\_ Einarbeitungszeit: \_\_\_\_\_

b) Startspieler hat gewonnen: Ja  Nein

c) Hat es Spaß gemacht, das Spiel zu spielen? Ja  Nein

Begründung: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

d) Spiel war: *einfach* 1 2 3 4 5 *schwierig zu verstehen*

e) Spiel hängt ab: *vom Zufall* 1 2 3 4 5 *von eigener Entscheidung*

f) Spiel ist: *langweilig* 1 2 3 4 5 *spannend*

g) Spieldauer ist: *zu kurz* 1 2 3 4 5 *zu lang*

h) Spielidee ist: *wenig originell* 1 2 3 4 5 *sehr originell*

i) Aufmachung ist: *wenig ansprechend* 1 2 3 4 5 *sehr ansprechend*

j) Titel passt: *schlecht* 1 2 3 4 5 *super*

Ein besserer Titel wäre: \_\_\_\_\_

k) Regeln sind: *unverständlich* 1 2 3 4 5 *klar*

*unvollständig* 1 2 3 4 5 *vollständig*

l) Sieg war für mich: *rasch außer* 1 2 3 4 5 *immer möglich*

*Reichweite*

m) Für mich gab es: *viele* 1 2 3 4 5 *wenige Wartezeiten*

*Wartezeiten*

n) Spannung: *senkte sich im* 1 2 3 4 5 *stieg immer mehr an*

*Spielverlauf*

o) Das Spiel *erinnert mich sehr* an: \_\_\_\_\_  
wegen: \_\_\_\_\_

p) Das Spiel fordert: Taktik Glück Gedächtnis Geschicklichkeit Wissen  
Kreativität Teamwork Logisches Denken Konzentration  
Reaktionsvermögen Kommunikation \_\_\_\_\_

q) Ich möchte dieses Spiel:  *gern nochmal spielen*

*nochmal spielen unter folgender Bedingung:*

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*nie mehr spielen*

r) weitere Vorschläge/Bemerkungen: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_